ネットビジネス、松命ほざ心道。153ード、プレフテュの影響

個人生活を刺激する流行情報誌

日経トレンディ



182 人元 7 時 臨時増刊号

ネットビジネス 本命はこれだ

「Gードvaプレステ2VallaテブタルTV

ネットはよの主任は

当れがデジタル 国ンテンツの未来た

ADSL 光ファイルー・CATV 携帯電話

高速・常時接続の トップランナー ITペンチャー 本当の実力 トンプの程度 事業内容・有力POHO「通信等」

ECサイトヒットの法則

こういいでする 人気サイト経営者が明かす必ず儲けるコツ

^{スのテファクトは何ま} ネットを制する最新技術

フラウザ、圧縮技術、来済システム ライハル対決IO番勝負

「電子仮想市場」はBtoBの本命か 「ヒジネスモテル特許」の裏表

「ネット専業銀行」は成功するか

「フライベートフロバイダ」続出の理由

「日前ECサミット」に見た韓国へンチャーハワー

:4550







次の一手が見えた!

ネットビジネス 本命はこれだ

Comers and Goners

ポストPCの座を奪うのは誰か

海帝電話「モード年内100万台宗教へ」W - CDM 会場を入気に拍車 ゲーム版 - JUステミのゲーム - 音楽、映画配信制画は類岐するのか

PDA バーム筆回がザウルス包囲線。日本発PDAが生き残る造 簡単端末 「テレビでみんなでインターネット」は今度こそ成功する? カーナビ ETCと運動して、走りながら音楽を自在にダウンロード デジタルTV BS デジタルは情報家電の主役になれるか

ホームネットワーク 家電、AV、PC …すべてがつながる時代の到来 …………8 What's in there?

ナンタルコノナノグのコンテンツ大手が次に仕掛けること

第27月二3 160億円事業に成長したISIZE <u>新聞語書</u>「ウォーカー」 ブランドで ネット専門会社設立 <u>電子調整</u> KDDと組み、なんばグランド花月をネットで展 関 <u>1000</u> (〒一下で新り〜ボンダラ、ネットを西島に指す

激戦ジャンルの勝者を完全予測

ゲーム 本・マンガ 音楽部語 女性専用サイト ネットアイドル ニュース テレビ……32

Broadband Internet

高速・常時接続のトップランナー

ADSL 新興、キャリア系、CATV局がエリア拡大に向け水面下で先駆争い 光ファイバー NTTが10MのFTTH実践開始。光接続も試験サービス間近 ISDN IP接続 月離4950円に申し込み提望。常時接続か一気に普及か CATV グループ化によるスケールメリット武器にADSL、IP接続に対抗 無線~携帯電話 ソニーが無線で通信事業に参入。次世代携帯電話の課題は2・112







Winners and Losers

ITベンチャー 本当の実力

バブルか本物か、生き残る企業はどれだ

■意外な「関係」を発見」有量ベンチャーの
相関図を一挙公開●モバイル、6コンピニ、
ソフト開発・・トップ20人はこう考える●
新市場を拓く 29歳東西ネットスーパ
社長奮戦記 87

ECサイト ヒットの法則 売れる秘密が全部分かった!

●人気通販ホームページの運営者が明かす ネットで必ず儲けるコツ・・・・・・・124

New Tech on the Net.

Why are they selling well?

ネットを制する最新技術次のデファクトは何だ?

《ペッシッグ グッグ 8 * EONE 73 8 4。。 (イブラウザ) 〈オンライン決済〉(ストリーミング再生ソフト) 〈任格・配信・著作様保部〉(小型メモリーカード) 〈CPU〉(OS)〈ディスプレイ〉(節色)〈組み込みブラウザ〉

What's on and around the Net? 「電子仮想市場」は BtoB の本命か 「ビジネスモデル特許」の変表 「ネット専業銀行」は成功するか・・・・・・80

The Korean Ventures are Coming. 「日韓ECサミット」に見た 韓国ベンチャーパワー……108

"Different"Providers.

[プライベートプランド・プロバイダ]の魅力146

Cover Design / 電布信 - の日報本 - 出級数 2000 (本は知説の写真 12年の無条板数を包じます) の日報本 - 出版数 2000 (本は知説の写真 12年の本紙を含まれる。 本述の公開となる。第15年でいます。本稿からの格子を完璧される場合は、 土での別別を表意、第15年でいます。本稿からの格子を完璧される場合は、 日本数字様とと、603-461-2002 度が日秋ホーム出版を知識本書が00 5411-3300 [17]連載(ださい。

日経TRENDY読者アンケートのお願い

稿集部では、読者の答さんの声を誌面作りに生かしたいと考えて います。下記のアンケートの答えを左のハガキにご記入の上、編 集部までお寄せ下さい。切手は不要です。アンケートをお寄せい

- Q.1. あなたはどの記事が読みたくて今月号を買いましたか? (複数図答司、記事の番号を下のリストから選択して下さい)
- Q2. あなたは今月号の中で、どの記事が面白く、役に立ちましたか? (模数回答可、記事の番号を下のリストから選択して下さい)
- Q.3. あなたは今月号の中で、どの記事がつまらなかったですか? (複数回答可、記事の番号を下のリストから選択して下さい

今月号の記事

- 1. ネット戦攻の主役が決まった!(P8) 2. デジタルコンテンツはこう変わる(P32)
 - 3. ネットを制する新技術 (P59)
 - 4. ITベンチャー 本当の実力 (P87)
 - 5. 高速常時接続のトップランナー (P112) 8. ECサイトヒットの法則 (P124)
 - 7. 電子仮想市場はBtoBの本命か (P80) 8. ビジネスモデル特許の変表 (P82)
- 9. ネット専業銀行は成功するか (P84) 10. 契調のネットベンチャーパワー (P108)
- 11. ネットビジネス関連イベント情報 (P144) 12. プライベートブランドプロバイダ (P146)
- Q 4. あなたは今月号の内容を最初にどこで知りましたか? 1.店頭で見て 2.知人に聞いて 3.新聞広告で 4.インターネットで見 て 5.率内ポスターで見て 6.その他(具体的に)
- Q5. あなたは今月号をどこで買いましたか? 1.自宅近くの書店 2.類称先近くの書店 3.コンピニ 4.駅の売店 5. 大学生婦 6.パソコン店 7.定期開読 8.その他 (具体的に
- Q 6. 日経TRENDYをどれくらいの頻度で購入していますか? 1.毎月買う 2.年7冊以上 3.年6冊以下 4初めて買った
- Q7. 1カ月で何冊雑誌を購入しますか
- 1. 1冊 2. 2番 3. 3冊 4. 4冊 5. 5冊以上
- Q8. よく買う雑誌はどれですか? (複数回答可)
 - 1. 日終ビジネス 2. 日経エンタテインメント! 3. 日経クリック 4. 日経ベストPC 5. 日採01 6. ASAH/パソコン 7. 日経マネト 8. あるじゃん 8. DIME 10. モノマガジン 11. 特選術 12. SPA! 13. BART3230 14. BRUTUS 15. 東京ウォーカー 12. SPA! 13. BARTGESO /4. DA 16. 東京一週間 17. メンズウォーカー イヤモンド 20. NAVI 21. BE-PAL 18. Hanako 19. 选刊ダ
- Q9. 講読している新聞は? (複数回答可) 1. 日本経済新聞 2. 日経産業新聞 3. 朝日新聞 4. 読売新聞 5.

期待すべき点が多いと思います。 フルという言葉も聞かれますが、



トピジネスといっても、

今回はその中から特に注目の分

平成

別ソフトウェア

情報センター

ರ

聚羅珠美 架林孝之

7月号臨時增刊号

發行人 用曲 学 **66数** 花 型開洋館 板集掛台 地引起 主任記念 西部港之 金属机工 8140257 軟件進行 悪松布系子 アートディレクタ・ 布施信二 デザイナー 保板一彦 深沢加令 森井康正 岩中伸二

日操ホーム出版社

T107-8406 東京福港区赤坂81-22 編集器 03-5411-3064 版第数 03-5411-3050 広告2数 03-5411-3060

A ## RIS-O 鸟络淡龙蛇

印印) 额本 大日本印刷株式会社

ただいた方の中から毎月30名様に、TRENDY特裂テレホンカー ドをプレゼントいたします。

- Q10. パソコンを使っていますか? 1. 寅で所有している 2. 会社で使っている 3. 家と会社両方で使っ ている 4、持っていない
- Q11. 家で所有している場合、その台数は?
- 1、1台 2、2台 3、3台以上 4、持っていない Q12、パソコン歴は?
- 1. 1年末満 2. 3年未満 3. 5年未満 4. 10年未満 5. 19年以上 6. 使用経験なし
- Q13, パソコンの利用領度は?
- 1. ほぼ毎日 2. 週に4~5回 3. 週に2~3回 4. 週に1回程度 5. 月に2~3回 6. 月に1回程度 7. 使用終験なり
- Q14. 1日のパソコン利用時間 (使う日の平均) は?
 - 1. 1時間未満 2. 3時間未満 3. 5時間未満 4. 10時間未添 5. 1093 MILI H
- Q15. 家でのパソコンの使用目的は? (複数回答可) 1. インターネット 2. 自分のホームページを作成・運営 3. 電子メール 4. 自宅での仕事 5. ハガキや住所録の作成 6. デジタルカメ 11. 子供の教育 12. 富計論
- Q16. インターネットの利用状況は? 1. 自宅のみで利用 2. 勤務先のみで利用 3. 自宅・勤務先の両方で 利用 4. いずれでも利用していない
- Q17. インターネットを1カ月にどれくらい利用しますか? 1. 1~5時間 2. 5~10時間 3. 10~25時間 4. 25~50時間 5. 50~100時間 6. 100時間以上
- Q18、インターネットのアクセス方法は? (複数回答可) 1. ダイアルアップ (アナログ回線) 2. ダイアルアップ (ISDN) 3. ISDN 常時 P接続 4. 専用線 5. ケーブルテレビ 6. ADSL 7. 携帯電話 · PHS
- Q19. インターネットを何に利用していますか? (複数回答可) 1. 仕事に必要な情報収集 2. 趣味 3. 友人付き合い 4. ネットビ ジネスに従事している 5. その他(貝体的に)
- Q20. インターネットに関するどのような情報に興味がありますか? (複数回答可) 1. ネットビジネス全錠の動向 2. ネットコンテンツ 3. パソコンや ネットの利用法 4. パンコンなどの機器 5. ブラウザなどパソコン
 - ネット関連の技術情報 14. プロバイダや高速通信などネット接 続環境 15. その他 (具体的に
- Q21. インターネットの記事を読む目的は何ですか? (複数回答可) 1. ビジネスに生かしたい 2. 上手にネットを使いこなせるようにな りたい 3. 流行情報のひとつとして知識を得るために 4. 商品収入 などの参考にするために 5. その他 (具体的に
- Q22. 今月号の誌面について、ご感想をどうぞ (端面に掲載させていただくことがあります)

目分の子供について語るように商品への店主の商品に対する強い愛情だ。まるで は不可欠だと感じた。 大阪本社を取材後、 だわりを語る。 ンダンゴーでネット展開する吉木 落員の観客がコテコテギャグに 8年培っ ネッ 吉本コンテ グランド化 トビジネスに

こサイトの取材で印象的だったのは まともな電話応対ができな うとがっかりした。 に共盛できる部分も多かった

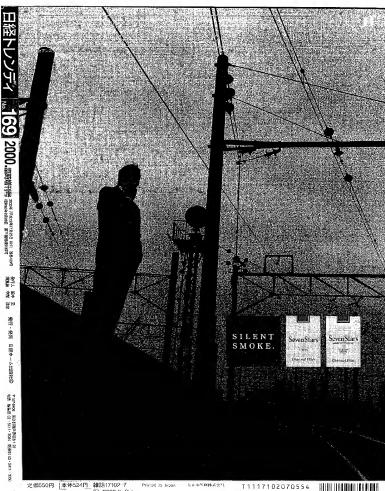
部

るという。 ▼社長の定年が35歳という会社もあっ すの家族の絆がデジタル機器で保たれる こにいても情報を共有できるようにか アナログなさ

年には液中の液電がつながら



月4日発売 8月号は7月4日発売



£-2000.8/1/

各社の狙いは様々であるが、人きく! 機がネットワーク機能を備えている。 子定されているすべての家庭用ゲーム どの機械。あるいは近い将来に発売が 極的に取り組んでいる。現行のほとん ーム業界もネットワークへの対応に結 るネットワーク時代を迎え、テレビゲ ゲーム機のネットワーク化にかける ・モードの爆発的な普及に象徴され

各企業のこれからの戦略を探った。 ク機能と展開されるサービス、そして ム機を中心に、それぞれのネットワー ン2をはじめとする現行の家庭用ゲー できる低価格さだ。 プレイステーショ 比べると、大幅に手ごろな値段で購入 できる稍便性だ。そして、パソコンと することなく、簡単にインターネット が大きい。まずは複雑な設定や媒作を ことは、ユーザーにとってもメリット 層を新たな順答として取り込むことだ はゲーム機に興味を抱いていなかった やPDAと同様のインターネットやメ を作り出すこと。 二つ日は、パソコン ・ル機能を装備することで、これまで ゲーム機がネットワーク機能を持つ

「標準」めざすブレステロブロードバンド時代の

刻ら重いネットワーク対応を禁ま

が楽しめる。あつまれしぐるぐる温泉 ビスを実現。またトランプや麻雀など なる日米間のユーザーの同時対戦サー ゲーム『チューチューロケット!』 のサービスも魅力的だ。パズル うこれ種性に加え、機能さ トを楽しむことができる。そ

家庭用ゲーム機では史上初と

つに分けられる。一つ目は、ゲームと ダブタが発売される予定だ。 2とケーブルモデムを接続する専用ア せて、大容星ハードディスクと、PS に予定されているサービス開始に合わ 信する新しいビジネスだ。2001年 であるCATV網を利用し、ゲーム の高速配信が可能なメディアのひとつ 想を明らかにしている。大容量データ ト配信ビジネス (e-Distribution) の構 E) では、PS2の発売に際し、ビッ 映画、音楽などのデータをPS2に何 ンピュータエンタテインメント (SC) (PS2)だろう。発売元のソニー・コ れているのが、プレイステーション2 サムシはしい日やしして大場子を

ネットワークを融合させ、従来のゲー

ターテインメントが創造されうる環境 ム機では実現し得なかった新しいエン

デジタルテレビの中に組み込まれるこ 外版ビジネスを行うと発表「PS2か 配信ビジネスを確立し、その市場でも ットのライセンス供与と主要半導体の トップの地位を獲得する狙いなのだ。 に先駆け、ソフトウエアのオンライン メディアとして考えている。 競合他社 DVD-ROMに匹敵するもう一つの なサービスではなく、CD-ROM ト配信ビジネスをPS2の付加価値的 を目指す方針。SCEでは、このビッ た新しいネットワークビジネスの確立 よりも、プロードバンド時代を見起え ターネットに対応することは可能だ 標準で搭載しているから今すぐにでも モデムなどの周辺機器を発売し、イン 加えて、SCEは、PS2フォーフ SCEは今のインターネット

れているネットワークゲーム

(SCE広戦部・福水巡一氏) 準フォーマットになることが目標だ ンド時代のエンターテインメントの標 ともありえる。 そうして、 ブロードご

農 し進められる。その牽引役にもなれれ トワーク・インフラの整備が急速に推 タートが想定されている。「国内のネッ V層は少なく、ごく一部の地域での2 とするデータ送信能力を持ったじAT されるが、その時点ではSCEが必要 ビット配信ビジネスは来年から開始 とも思う(同)

ドリームキャスト陣営多角的にネットに取り組む

したその日からインターネッ パッケージには専用のブラウザとメー めて標準でモデムを搭載したマシン。 キャストは家庭用ゲーム機の中で、初 ゼスのドリームキャストだ。ドリー ルソフトが同梱されており、購入 しているのが、セガ・エンタープライ にゲームとネットワークの融合を実現 現行のゲーム機の中で、最も積極的

ソニー・コンピュータエンタテインメ 発売中/3万9800円

●プレステ2の e-Distribution計画 ネットワーク網 」◆◆【色河流 ブルモデム ●映画 ●音楽配信 40GB以上の大容型 PlayStation_com

②ビット配管ビジネスでは、PS 2のソフトが家庭にいながら短時間でダウンロート購入できる。写 真は「鉄拳タッグトーナメント」(ナムコ)

https://www.jo.playstation.com/

悉PSソフトが購入で きるサイト「FlayStati on.com (Japan)」。i モ ード上でのオープレも

予定されている



の人が遊べるよう自動物訳機能を持つ シースターオンライン(七方)。世典

, वर्ष मार्चिता है

ービスを運営するイサオと米国イノメ リームキャスト向けのネットワークサ をテレビ常話としても利用できる。 デジタルカメラ及ビデオ「ドリームア 売やサービス展開にも積極的だ。 専用 ゲームにこどまらない周辺機器の順 を接続すれば、ドリームキャスト

セガ・エンタープライゼス/発売中/1万9900円

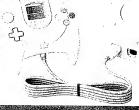
要業得・柴崎級広氏)。 ンタープライゼスのドリームキャスト 様々な展開を企画している」(セガ・エ ケーションを楽しんでもらえるこう、 一人でも多くの人がゲームやコミュニ ト王国」を作ることを目的としている。 『ネットワークのエンターテインメン

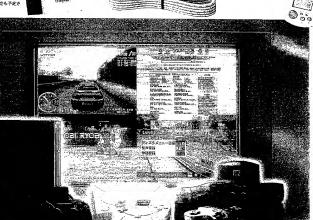
ードして遊べるサービス ドリー 機向けのゲームプログラムをダウンコ るイベントを実施した、過去のゲーム を使い、一度に10万人が同時に参加す

イブラリ」もスターここでいる。

『あつまれ! ぐるぐる温 泉』(セガ)のネットワー ク対数プレイを、これま でにのべ100万人のユー ザーが体験した

「ドリームアイ」本体(発売日 末定)。ケーブルモデムやMP 3プレーヤーの発売も予定さ れている





金ナムコ CSEGA ENTERPRISES,LTD., 2000. CSEGA ENTERPRISES,LTD., 1999. CSEGA ENTERPRISES,LTD., 1998, 1999

る。つまり、ワンダースワンは低価格 ホームページ閲覧やメールが利用でき 帯電話とワンダースワンを接続すれば モから発売される予定の専用ユニット のワンダースワンだ。近々NTTドコ モバイルワンダーゲート、を介して携 ターネットに対応するのが、バンダイ 携帯用ゲーム機としては初めてイン

のモバイル端末に変身するのだ。

さ、使いやすさへの細かい配座が行き れるなど、低価格機ながらも、見やす ダースワン上で見やすいよう最適化さ ーク対応のゲームも発売していく、例 いったん専用のサーバーを介し、ワン り替え機能を持ち、受信するデータは プラウザは、画像の表示/非表示の切 ワンダーゲート発売後は、ネットワ 魅力は価格面だけではない。専用の

バンダイ 発売中/4800円

ニシテンドウ400

ットは、任天堂とリクルートが共同で グ利用料などがセットになったこのキ デム、ゲーム6本と1年間のプロパイ ットキット、を利用することで、ネッ ニットGIDDを中心とした「ランドネ トワークへの接続が可能になる。 6400本体とカートリッジ形式のモ 任天堂のニンテンドウ6は、拡張ス

またユーザーがパソコン上で自由に

ないが、プロバイダが決まっている分 88005 psを決して速いとはいえ 売されている。モデムの通信速度は2 般立したランドネットディディから販

光。作成したゲームは、インターネッ きるキット「ワンダーウィッチ」も発 ワンダースワン向けのゲームを開発で サービスを予定している。 スコアを競い合えるランキングなどの をアップロードし、全国のライバルと スポーツゲームなら自分のハイスコア ロードできるサービス、アクションや えばRPGなら追加シナリオをダウン

自らゲーム機開発マイクロソフトも

が必要なく非常に簡単で、専用コント ネットワークへの接続は、複雑な設定

ンゲイのコンシューマ事業部・梅田呂 すべてトライアルしていくつもり」(パ より一歩でも、歩でも先に行くことが 向かっている。この動きの中で、他社 できる。ゲーム全体がネットワークに トを通じて配信するなどの楽しみ方が

ローラーでの文字人力や操作も分かり

これから推元予定のゲーム機の中で

大切。ネットワークで広がる遊びには

施している。 ファミリー層を意識したサービスも起 のメールアドレスが取得できるなど、 している人が多い」とランドネットデ ィディ広報の塚本裕丈氏。最大5人分 、インターネットの人門機として活用

ービスが予定されている。 オンライン販売など、今後も様々なサ 成コンテストを開催中だ。 者に四万円が贈られるホームページ作 しいウェブサイト」をテーマに、優勝 的だ。現在は、みんなが参加できる楽 加えて、ファミコンの名作ソフトの また独自コンテンツの運営にも積極

モバイルワンダーゲー トと携帯電話を接続し たワンダースワシ。催 格は未定 noueBhandai.co.jp m-inouelbandai,co.jo 新居はどうですか? 引う越しおめでとう! まで近所だったから よるのは残念だけど からもよろしくね。 ほえることがあれば よく言ってね。 Name of the last Banasa モバイルウンダーゲートのメール画 面とブラウザ声画。アドレス級を持 ち、メールは150件まで保存できる

ワンダースワン (+モバイルワンダーゲート)	プレイステーション2	X-Box	ゲームボーイアドバンス	携帯電話一体型ゲームボーイ
ハンダイ	ソニー・コンピュータエンタテイ ンメント	マイクロソフト	任天堂	任天堂
2000年開始于定	2001年開始予定	2001年開始予定	2000年冬間給予定	page definite with
購入	購入	未定	来审	2001年開始予定
●ワンダーケート ●指帯範語 (PHS)	●ケーブルモデム ●専用アダプタ(PS2とモデムを接続) ●大容全ハードディスク	ケーブルモデム	●モバイル対応アダプタ ●携帯遺譜	東定 なし
排帯を新国級を介して接続	ケーブルモデムを使い、CATV回線 を介して接続	●イーサネットでケーブルモデム に接続し、CATV回線を介して接続 ●内蔵の56Kモデムで電話回線を 介して接続	携帯電話回線を介して接続	次世代携帯電話規格IMT-2000の 回線を介して接続
●ワンダースワン本体/4800円 ●ワンダーゲート/価格未定	●PS2本体/3万9800円 (ケーブルモデムほか、適信接続検 器は本体と別売り、価格未定)	●X-Box本体/価格未定(ケーブル モデムほか、通信接続報益は本体 とSURリ・価格未定)	●ゲームボーイアドバンス本体/ 価格未定●モバイル対応アダプタ /価格米定	●本体/個格末定
ゲームとブラウジング利用の場合は契約は不要	未定	未定	未定	未定
●携帯電話の通信料会●プロバイ ダごとの使用料金(メール利用の 場合)	未定	未定	未定	未定
通信カートリッジ	大容量ハードディスク	ハードディスク (本体に内臓)	未定	
未定 (POC接続の場合9600bps)	未定	100Mbps	未定	未定
NTTドコモとの契約	未定	未定	未定 表定	未定
	1	1 1940	木足	未定

Comers and Goners.

融合で、新しい前白さを持ったゲーム 機能を持つ。 任天堂の狙いは、ネットワークとの 発売は2000年冬を予 また、高速マルチメディア通信ので 専用ソフト!マリオアーティスト] で作成した作品のオンラインコン テストもある

(6400(けニンテンドク64)) [: : ランドネットディディ 発売中/会員にレンタル (下表参照)

年冬発売予定/価格未定 「ボケットモンスター(の)」 らかになる自然み、写真は発 月の任天常主催のショーでは 機能や発売時期など評価は8 ムボーイカラーと

	A CHEDIA
2001年秋発	マイクロソフト 売予定/価格未定

5月にアメリカで脱催された世界版 大のゲームショー「E3」ではX-Bo×のデモ映像が公開され、その 推画終力の高さが影響を呼んだ場デ モ興国党「E3」でのブース



©1999Nintonic ©1995-1999Nintendo/CreatEres Inc./GAMEFREAK Inc

がては情報感電端末としての機能を持 りを上げてくると目されている ム専用機」と位置付けているが、 マイクロソフトはX Boxを プレステジの鍵合機機として名番

ワークにも十分に対応する。 IM b p sのイーサネット機能を標準 **最大3億ポリゴンの描画が可能** ■ベースの専用チップを採用し、 ロVロビデオ再生機能も備える。 ・はDVD-ROMでの供給となり、 8GBのハードディスクドライブと CPじはインテル社のペンティアム 、ブロードパンド時代のネット が利

ox」を2001年の秋に発売する子 白ら設計、開発したゲーム機 ブの機械も、2001年の発売に向け イアドバンスの機能を組み込んだタイ **さる次世代批帯電話機に、ゲームボー** て開発中という。 パソコン昇の雄・マイクロソフトは X

選話からインターネットへと接続する 能を誇り、専用アダプタを介し、機器 ビットCPUを中心に設計された高件

な見込みだ。 には、

ッニモンスター」の新作か登場しそう の危機意識の表れだ」と話す。具体的

ム機・ゲームボーイの次世代機。 ムボーイアドバンスは、

機等

ムボーイアドバンスの発売は、そ ネットワークに対応した。ボケ

ゲームの質的変換が必要だ。

ムポーイとマイクロソフトのX Bo 注目すべき機種は、

社長は「国内ゲーム市場は十分な状況

を創心することにある。同社の山内将

任天堂の新型ゲー

ハード名	ドリームキャスト	64DD (ニンテンドウ64十64DD)
メーカー	セガ・エンタープライゼス	ランドネットディディ
サービスの実施	灾损中	実施中
入手方法	購入	会員へのレンタル
インターネットとの接続に必要な 微器	なし	ニンテンドウ64モデム
インターネットとの機能が法	内蔵モデムを使い、電銀回線を介 して接続	カートリッジ形式のモデムを使い 電池回線を介して接続
ネットワーク接続に必要な初期投資(通信事業者との初期契約費用 は除く)	●ドリームキャスト本体/1 万990 0円	●ニンテンドウ64本体/1万6800 円●640D本体/月額2500円(貸し 出しにニンテンドウ64本体も含む 場合は月額330円のみ)
サービスに必要な契約	任意のプロバイダとの契約	ランドネットのと契約
通信費用	●短話回録の使用料金●プロバイ ダごとの使用料金(セガが推奨す るisao.netの場合、月額1980円で接 額時間の上限なし)	●電話組織の使用料金(ランドネットがプロバイダ業務も担当、総 対時間の上限はなし)
ダウンロードデータの保存メディア	ビジュアルメモリ	バックアップディスク
データの転送速度	33600bps	28800bps
通信サービス運営主体	isao.net	ランドネットディディ